

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ
федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Югорский государственный университет» (ЮГУ)
Индустриальный институт
ул. Строителей, здание 15, г. Нефтеюганск, Ханты-Мансийский автономный округ – Югра,
628309, тел: 8 (3463) 200-994 доб. 140, e-mail: ii@ugrasu.ru

№ 1096 « 08 » 11 2022г.

Директорам филиалов ФГБОУ ВО «ЮГУ»

О проведении интеллектуальной игры «Кулибины»
для обучающихся по программам
среднего профессионального образования
15.02.01 Монтаж и техническая эксплуатация
промышленного оборудования (по отраслям),
15.02.12 Монтаж, техническое обслуживание
и ремонт промышленного оборудования
(по отраслям)

Информационное письмо

Индустриальный институт (филиал) федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Югорский государственный университет» (ИндИ (филиал) ФГБОУ ВО «ЮГУ») проводит интеллектуальную игру «Кулибины» для обучающихся по программам среднего профессионального образования 15.02.01 Монтаж и техническая эксплуатация промышленного оборудования (по отраслям), 15.02.12 Монтаж, техническое обслуживание и ремонт промышленного оборудования (по отраслям).

Игра проводится дистанционно в онлайн режиме. Предметом конкурса являются представленные ответы на конкурсные задания. Участниками игры могут быть обучающиеся 2 – 4 курсов по программам среднего профессионального образования.

Игра проводится в один этап. От каждого филиала университета формируется команда. Состав команды 5-7 игроков

Основанием для участия в интеллектуальной игре является заявка, которую необходимо отправить на электронный адрес Konkursnik2019@mail.ru. Срок отправления заявки – до **20 ноября 2022 года**.

Игра проводится в **режиме реального времени (онлайн) 29 ноября 2022 года в 14.00 часов**.

28 ноября 2022 года в 14.00 часов проводится пробное подключение для тестирования системы видеотрансляции.

Порядок и условия проведения конкурса представлено в Положении о конкурсе.

Информацию по вопросам участия в конкурсе можно получить по телефону:


8 (3463) 200-994 (доб.128), контактное лицо – Савватеева Наталья Ивановна;
заведующий учебно-методическим кабинетом ИндИ (филиала) ФГБОУ ВО ЮГУ;

8 (3463) 200-994 (доб.144), контактное лицо – Шумскис Юлия Геннадьевна;
старший методист ИндИ (филиала) ФГБОУ ВО ЮГУ.

Приложение:

копия Положения о порядке проведения конкурса – на 7 листах.

Директор
ИндИ (филиала)
ФГБОУ ВО «ЮГУ»

 / Л.В. Нестерова

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Индустриальный институт (филиал)
федерального государственного бюджетного образовательного учреждения
высшего образования «Югорский государственный университет»
(ИндИ (филиал) ФГБОУ ВО «ЮГУ»)



ПОЛОЖЕНИЕ
о порядке проведения интеллектуальной игры «Кулибины»
для обучающихся по программам
среднего профессионального образования

15.02.01 Монтаж и техническая эксплуатация промышленного оборудования (по отраслям),
15.02.12 Монтаж, техническое обслуживание и ремонт промышленного оборудования
(по отраслям)

Раздел I. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры «Кулибины» (далее – игра) для обучающихся 2-4 курсов специальностей 15.02.01 Монтаж и техническая эксплуатация промышленного оборудования (по отраслям) и 15.02.12 Монтаж, техническое обслуживание и ремонт промышленного оборудования (по отраслям).

1.1. Цели и задачи

1.1.1. Игра проводится с целью формирования общих и профессиональных компетенций по данным специальностям, повышения интереса к изучаемым дисциплинам и междисциплинарным курсам, будущей сфере профессиональной деятельности.

1.1.2. Задачи:

- повышение интереса к изучению общепрофессиональных учебных дисциплин и междисциплинарных курсов;
- организация командной работы обучающихся;
- формирование профессиональной мобильности обучающихся;
- развитие творческих способностей обучающихся.

1.2. Организаторы

1.2.1. Игру проводит Индустриальный институт (филиал) ФГБОУ ВО «Югорского государственного университета».

1.2.2. Организацию и непосредственное проведение осуществляет **Организационный комитет конкурса** (далее **Оргкомитет конкурса**) (Приложение 1), который формируется из представителей Индустриального института (филиала) ФГБОУ ВО «Югорского государственного университета».

1.2.3. Оценку конкурсных материалов проводит **Конкурсная комиссия**, в состав которой входят преподаватели Индустриального института (Приложение 1).

Функции органов управления интеллектуальной игрой комиссии определяются разделом 4 настоящего Положения.

1.2.4. Организаторы обеспечивают:

- равные и справедливые условия для всех участников интеллектуальной игры;
- широкую гласность проведения;
- недопущение разглашения сведений о результатах игры ранее даты их официального объявления.

1.3. Форма проведения

1.3.1. Игра проводится дистанционно в онлайн режиме.

1.3.2. Игра проводится на русском языке.

1.4. Предмет конкурса

1.4.1. Предметом конкурса являются представленные ответы на конкурсные задания.

1.5. Участники интеллектуальной игры

1.5.1. Участниками игры могут быть обучающиеся 2 – 4 курсов по программам среднего профессионального образования.

1.5.2. Участие в игре командное.

1.5.3. Участие в игре осуществляется на добровольной основе.

1.5.4. Участие в игре бесплатное.

1.6. Информационное обеспечение

1.6.1. Информация о проведении интеллектуальной игры распространяется через филиалы Университета.

Раздел II. Организация и порядок проведения игры

2.1. Игра проводится в один этап.

2.2. От каждого филиала университета формируется команда. Состав команды 5-7 игроков.

2.3. Сформированная команда должна иметь название. Возглавляет команду капитан.

2.4. Основанием для участия в интеллектуальной игре является заявка (Приложение 2), которую необходимо отправить на электронный адрес Konkursnik2019@mail.ru. **Срок отправления заявки – до 20 ноября 2022 года.**

2.5. Игра проводится в режиме реального времени (онлайн) **29 ноября 2022 года в 14.00 часов.**

28 ноября 2022 года в 14.00 часов проводится пробное подключение для тестирования системы видеотрансляции. Пробное подключение к Zoom конференции осуществляется по ссылке, либо по идентификатору и коду доступа, который отправляется за 1 час до пробного подключения на электронную почту, указанную в заявке.

2.6. Игру проводит ведущий, преподаватель высшей квалификационной категории специальных технических дисциплин Индустриального института.

2.7. Игра состоит из семи туров. Задание каждого тура направлено на определение уровня знаний по учебным дисциплинам: «Техническая механика», «Технология отрасли», «Электротехника и электроника», «Инженерная графика».

2.8. Предметная область вопросов каждого тура:

1 тур – теоретические вопросы по учебной дисциплине «Техническая механика»;

2 тур – вопрос в виде графического изображения (рисунок) по учебной дисциплине «Технология отрасли»;

3 тур – выполнение практического задания по учебной дисциплине «Техническая механика»;

4 тур – тестовые вопросы по учебной дисциплине «Электротехника и электроника»;

5 тур – вопрос в виде графического изображения (рисунок) по учебной дисциплине «Техническая механика»;

6 тур – вопрос в виде графического изображения (рисунок) по учебной дисциплине «Инженерная графика».

7 тур – вопросы на знание межпредметных связей (нефтегазовая отрасль).

2.9. Для проведения игры (в помощь команде игроков) назначается координатор и технический помощник.

Задача координатора: выдать команде игроков бланки для ответов перед проведением каждого тура, собрать бланки с ответами (бланки с ответами собираются после каждого тура) и передать их техническому помощнику.

Задача технического помощника: сделать скан-копию (либо фото) бланка с ответами и оправить для проверки в конкурсное жюри **на электронную почту Konkursnik2019@mail.ru**.

2.10. Каждый тур состоит из семи вопросов, которые выводятся на экран (слайдовая презентация). Вопрос выводится на слайд, зачитывается преподавателем – ведущим. На просмотр вопроса и подготовки ответа на вопрос отводится 40 секунд, после чего вопрос скрывается.

2.11. Ответы на вопросы тура команда заносит в бланк ответов (Приложение 3). По окончании тура бланк с ответами передается техническому помощнику.

2.12. Технический помощник делает скан-копию (либо фото) бланка с ответами и отправляет для проверки в конкурсное жюри на электронную почту Konkursnik2019@mail.ru.

2.13. Каждый правильный ответ оценивается в один балл. Максимальное количество баллов за тур – 7 баллов.

2.14. Промежуточные результаты игры подводятся после третьего тура. Промежуточные результаты оглашаются ведущим интеллектуальной игры.

2.15. Окончательный результат игры подводится после седьмого тура.

2.16. Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по результатам всей игры. В случаях, когда две и более команд набрали одинаковое количество баллов, то конкурсная комиссия вправе принять решение о присуждении 1 места обоим командам, набравшим одинаковое количество баллов.

Раздел III. Технические требования и организация работы

3.1. Игра проводится дистанционно в онлайн формате на платформе **Zoom**.

Игра проводится в три этапа. Время проведения первого и второго этапов по 40 минут каждый.

Первый этап: включает в себя ознакомление с правилами игры (знакомит ведущий) и проведение 1-3 тура. После третьего тура объявляется перерыв на 5 мин и проводится переподключение для проведения следующих туров игры.

Второй этап: оглашаются результаты 1-3 тура. Проводится 4-7 тур игры. После последнего тура объявляется перерыв на 5 мин и проводится переподключение для подведения итогов игры и объявления результатов.

Третий этап: подведение итогов игры и объявления результатов.

3.2. Для участия в игре каждый филиал предоставляет аудиторию для проведения игры в режиме реального времени.

3.3. Оснащение аудитории для проведения игры: игровой стол для команды – участников (желательно размещение игроков по кругу), персональный компьютер с выходом в интернет и необходимым программным обеспечением (установленная программа Zoom),

веб-камера для возможности видеть команду игроков, микрофон, колонки, мультимедиа проектор.

3.4. За 5 – 7 минут до начала игры участники устанавливают в Zoom видеосвязь в режиме реального времени с организаторами игры. При входе в конференцию в Zoom необходимо указать наименование филиала (сокращенная аббревиатура) и название команды. Например, ИндИ Механики.

3.5. Доступ к Zoom конференции (игре) осуществляется по ссылке, либо по идентификатору и коду доступа, который отправляется за 1 час до игры на электронную почту, указанную в заявке.

3.6. Во время подготовки ответов на вопросы необходимо чтобы был виден стол игроков. Запрещается использование во время игры сотовых телефонов, планшетов и других электронных устройств.

3.7. Требования к рабочему месту технического помощника: ПК с подключением к сети Интернет, сканер либо фотокамера (для сканирования, либо фотографирования бланка с ответами).

Раздел IV. Функции органов управления интеллектуальной игрой

4.1. Оргкомитет игры:

- определяет форму проведения игры;
- организует проведение игры;
- участвует в формировании состава Конкурсной комиссии;
- координирует работу Конкурсной комиссии и заслушивает ее отчет;
- утверждает победителей и призеров интеллектуальной игры;
- рассматривает конфликтные ситуации, возникшие при проведении всех этапов интеллектуальной игры.

4.2. Конкурсная комиссия:

- осуществляет оценку ответов на вопросы предоставленных командами;
- оформляет итоговую ведомость;
- оглашает итоги игры;
- вносит предложения в Оргкомитет по вопросам, связанным с совершенствованием организации проведения и методическим обеспечением конкурса.

Раздел V. Подведение итогов и награждение победителей

5.1. Информация об итогах интеллектуальной игры оглашается ведущим игры сразу после ее окончания.

5.2. Команды – участники, занявшие 1,2,3 места на конкурсе, награждаются дипломами 1,2,3 степени соответственно. Участники – сертификатами участника.

Руководители (преподаватели), обеспечившие подготовку участников, получают благодарственные письма.

5.3. Наградные материалы направляются на адрес электронной почты, указанной в заявке на участие до 9 декабря 2022 года.

Список Организационного комитета

№ п/п	Ф.И.О.	Должность
1.	Савватеева Наталья Ивановна	заведующий учебно-методическим кабинетом
2.	Шумскис Юлия Геннадьевна	старший методист учебно-методического кабинета
3.	Шарипова Ирина Александровна	преподаватель высшей квалификационной категории специальных технических дисциплин
4.	Игнатенко Екатерина Сергеевна	преподаватель высшей квалификационной категории математических и общих естественнонаучных дисциплин
5.	Чупракова Ирина Владимировна	преподаватель высшей квалификационной категории математических и общих естественнонаучных дисциплин

Состав Конкурсной комиссии

№ п/п	Ф.И.О.	Должность
1.	Гарбар Олег Викторович	заместитель директора по учебно-воспитательной работе, председатель конкурсной комиссии
1.	Рева Наиля Юсуповна	член конкурсной комиссии, преподаватель высшей квалификационной категории специальных нефтегазовых дисциплин
2.	Королькова Елена Александровна	член конкурсной комиссии, преподаватель высшей квалификационной категории специальных технических дисциплин
3.	Волоцков Дмитрий Викторович	член конкурсной комиссии, преподаватель специальных технических дисциплин
4.	Демидкина Ксения Сергеевна	член конкурсной комиссии, преподаватель специальных технических дисциплин

**Заявка
на участие в интеллектуальной игре «Кулибины»**

Информация	
1.	Сведения о команде-участнице
1.1	Название команды
1.2	Электронная почта капитана команды (e-mail)
1.3	Ф.И.О. капитана команды (полностью)
1.4	Наименование организации (полностью)
2.	Сведения о координаторе команды
2.1	Ф.И.О. координатора (полностью)
2.2	Должность
2.3	Электронная почта (e-mail)
2.4	Контактный телефон

Бланк ответов участниками команд

Название команды		
Учебное заведение		
Номер тура	Номер вопроса	Ответ на вопрос
1	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	
	7	